

ЗАТВЕРДЖУЮ

Директор ІТ-школи

«МЕЙН СКУЛ»

Рвач Л.О.

« ___ » _____ 2019 р.

**ПОЛОЖЕННЯ
ПРО ПРОВЕДЕННЯ НАУКОВО-ТЕХНІЧНОГО ХАКАТОНУ
З РОБОТОТЕХНІКИ ТА ПРОГРАМУВАННЯ
«PROGRAM & DEVELOP»**

I. Загальні положення

- 1.1. Науково-технічний хакатон з робототехніки «PROGRAM & DEVELOP» (Далі - Хакатон) проводиться ІТ-школою «МЕЙН СКУЛ».
- 1.2. Мета Хакатону - популяризація і розвиток робототехніки та програмування як одного з напрямків сучасних технологій в освітніх установах України.
- 1.3. Завдання Хакатону:
 - 1.3.1. виявлення та підтримка дітей, обдарованих в області технічної творчості, інформаційних та комп'ютерних технологій;
 - 1.3.2. створення умов для мотивації учнів до творчої діяльності по просторовому конструюванню, моделюванню, автоматичного управління роботами; створенню, розробки, написання власних програм;
 - 1.3.3. розвиток навичок в проектно - дослідницької діяльності;
 - 1.3.4. створення атмосфери зацікавленості, взаємовигідного та плідного співробітництва;
 - 1.3.5. підвищення професійного рівня педагогічних працівників в області технічної творчості.

II. Учасники Хакатону

- 2.1. Хакатон є відкритим і участь в ньому обмежена тільки віком від 8-15 років. Учасниками Хакатону є діти, які навчаються в загальноосвітніх установах і закладах додаткової освіти, підвідомчих департаменту освіти, а також команди громадських організацій технічного напрямку і індивідуальні учасники, що виступають за заявками своїх батьків.
- 2.2. Брати участь в Хакатоні можуть діти, які не мають навичок у програмуванні або робототехніці. Організатори забезпечать

відповідні умови для кожного учасника, незалежно від рівня його підготовки.

- 2.3. Хакатон проводиться у двох вікових групах:
 - 1 група – з 8-11 років;
 - 2 група – з 12-15 років.
- 2.4. Хакатон проводиться у двох різних напрямленнях:
 - Програмування (написання власної або колективної програми)
 - Робототехніка (створення та програмування робота, який має виконувати певний порядок дій)
- 2.5. У Хакатоні допускається як індивідуальна, так і колективна участь шкільних команд. Максимальна допустима кількість учасників в команді - від 2 до 3 учнів. На Хакатоні обов'язкова присутність кураторів команд освітнього закладу. У випадку неможливої присутності кураторів груп, необхідно попередити про це Організаторів Хакатону.
- 2.6. Учасників Хакатону супроводжує педагог, який призначається з числа педагогічних працівників освітніх установ і несе повну відповідальність за життя і здоров'я дітей під час перевезення до місця проведення Хакатону і назад, а також в період проведення Хакатону.

III. Порядок проведення Хакатону

- 3.1. Хакатон проводиться у 2 етапи:
 - I етап – реєстрація та формування команд для участі у Хакатоні: з 5 березня до 27 березня 2019 року включно.
 - II етап – проведення Хакатону у м. Київ та нагородження переможців: 30 березня 2019 року
- 3.2. У випадку реєстрації команди (до 3 осіб включно), учасники самостійно обирають одне з двох напрямлень, визначених у п. 2.3. даного положення.
- 3.3. Усі учасники, які зареєструються самостійно, будуть сформовані у команди, в залежності від обраного напрямлення, визначеного у п. 2.3. даного положення.
- 3.4. Попередньо ознайомитись із завданнями Хакатону, критеріями оцінювання, складом журі учасники зможуть на сайті <http://mainschool.com.ua/it-school/> **28 березня 2019 року**. Також вся інформація щодо участі у Хакатоні буде відправлена на електронні скриньки керівників (або учасників).
- 3.5. Загальне керівництво підготовкою та проведенням Хакатону здійснює організаційний комітет (далі по тексту - Оргкомітет).
- 3.6. Функції Оргкомітету:
 - здійснює координацію організації і проведення Хакатону;
 - визначає організаційно-технологічну модель проведення Хакатону;

- здійснює інформаційну підтримку проведення Хакатону;
 - розглядає заявки на участь в Хакатоні;
 - затверджує список учасників згідно з поданими заявками;
 - організовує нагородження переможців Хакатону та педагогів, чий вихованці стали переможцями Хакатону;
 - аналізує та узагальнює матеріали Хакатону;
 - передає результати Хакатону в управління освіти і для освітлення в ЗМІ;
 - розміщує інформацію про результати Хакатону на сайті «МЕЙН СКУЛ» <http://mainschool.com.ua/>, в соціальних мережах Facebook, Instagram, Twitter;
 - залишає за собою право вносити в правила змагань будь-які зміни, повідомляючи про це учасників. Зміни доносяться до всіх учасників, ставлячи їх в однакові умови.
- 3.7. Хакатон проводиться у формі виконання завдання за конкретний час із робототехніки або програмування (за вибором учасника).
- 3.8. Для участі в Хакатоні необхідно до **27 березня 2019 року (включно)** заповнити заявку на участь за посиланням: <https://goo.gl/forms/hj8TdhW5G93VqjYg2>
- 3.9. Своєю реєстрацією учасник підтверджує згоду з умовами Хакатону, визначеними в даному положенні.
- 3.10. Оргкомітет розглядає кожену заявку та зв'язується із учасниками або їх координаторами індивідуально для уточнення та підтвердження участі в Хакатоні.
- 3.11. Оргкомітет забезпечує учасників необхідним обладнанням (роботами, комп'ютерами) для участі в Хакатоні.

IV. Визначення та нагородження переможців Хакатону

- 4.1. Форми представлення робіт з Хакатону:
- Захист власного проекту
 - Змагання з робототехніки
- 4.2. Фіналісти визначаються членами журі, що складається з Організаторів Хакатону.
- 4.3. Функції журі:
- забезпечує суддівство згідно з правилами Хакатону;
 - заповнює протокол Хакатону;
 - затверджує результати Хакатону;
 - підбиває підсумки змагань;
 - розглядає конфліктні ситуації, які виникають при проведенні Хакатону.
- 4.4. Кожному учаснику видається Сертифікат про участь в Хакатоні.
- 4.5. Переможці з кожного напрямлення нагороджуються дипломами,

унікальними сертифікатами зі знижкою на навчання в школі Main IT-School або в літньому таборі Main IT-School (за вибором), цінними призами та подарунками.

V. Час та місце проведення Хакатону

- 5.1. Дата та час проведення: **30 березня 2019 року, 11:00** (початок реєстрації о 10:00)
- 5.2. Місце проведення: м. Київ, вул. Голосіївська, 17, 7 поверх

VI. Збір та обробка персональних даних учасників

- 6.1. Організатор є власником персональних даних всіх Учасників, зібраних в рамках Програми.
- 6.2. Кожен учасник Хакатону своєю участю в Хакатоні підтверджує, що надає свою згоду Організатору на збір, обробку власних персональних даних, зазначених в цих Правилах, на умовах, передбачених Законом України «Про захист персональних даних». Всі дані, надані Учасниками, будуть оброблятися виключно з метою реалізації Хакатону та виконання вимог законодавства України, в тому числі податкового.
- 6.3. Учасники мають право на доступ до своїх персональних даних, внесення змін до персональних даних та їх видалення шляхом направлення відповідної письмової вимоги Організатору.
- 6.4. Персональні дані Учасників зберігаються до моменту направлення письмової вимоги Учасників щодо їх видалення.
- 6.5. У разі отримання від Учаснику письмової вимоги щодо видалення її персональних даних, чи відкликання згоди на збір та обробку її персональних даних, такий Учасник не допускається до подальшої участі у Хакатоні та/або до отримання Призу.
- 6.6. Обробка персональних даних включає в себе збір персональних даних під час подання Учасниками заяви через онлайн гугл форму та передбачає здійснення наступних дій: збирання, збереження, обробка, фільтрування, уточнення і видалення. Організатор забезпечує захист персональних даних, наданих кожним Учасником, від незаконної обробки та незаконного доступу відповідно до чинного законодавства України. Організатор має право передавати персональні дані учасників третім особам з метою виконання умов даних правил та з метою організації та здійснення діяльності, пов'язаної з Програмою. Учасники погоджуються з тим, що Організатор не зобов'язаний повідомляти Учасникам про таких третіх осіб, в тому числі за межами території України з дотриманням норм чинного законодавства.

Контактні особи з питань участі у Хакатоні:

Олена Забуга

STEM координатор «Main IT-School»

zabuga@mainacad.com

(066) 410-28-58

Марія Канюс

STEM адміністратор «Main IT-School»

kanius@mainacad.com

(050) 356-16-66